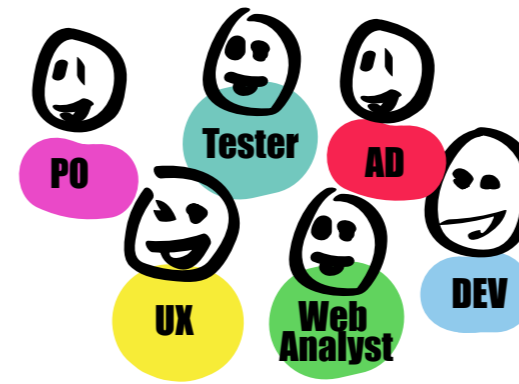


X-Team Silos Game

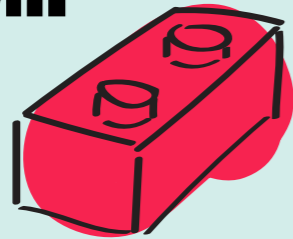
Узнайте как работает эффективная Agile команда



Кроссфункциональные команды

- это команды со всеми необходимыми компетенциями для создания и поставки продукта. Тем не менее, не достаточно просто собрать группу сотрудников разных специальностей и ожидать, что они будут работать как команда. Эта игра показывает негативные последствия работы только в рамках своей узкой специализации.

Инструкция



Подготовка

Вам потребуется для каждой команды 48 кубиков Lego 4-х разных цветов.

Разделите кубики Lego на 4 набора по цветам. Каждый цвет обозначает одну из специализаций.

Каждый игрок получает набор из 12 кубиков. Если в команде меньше 4-х игроков, то игрокам можно взять по несколько наборов.

Игра

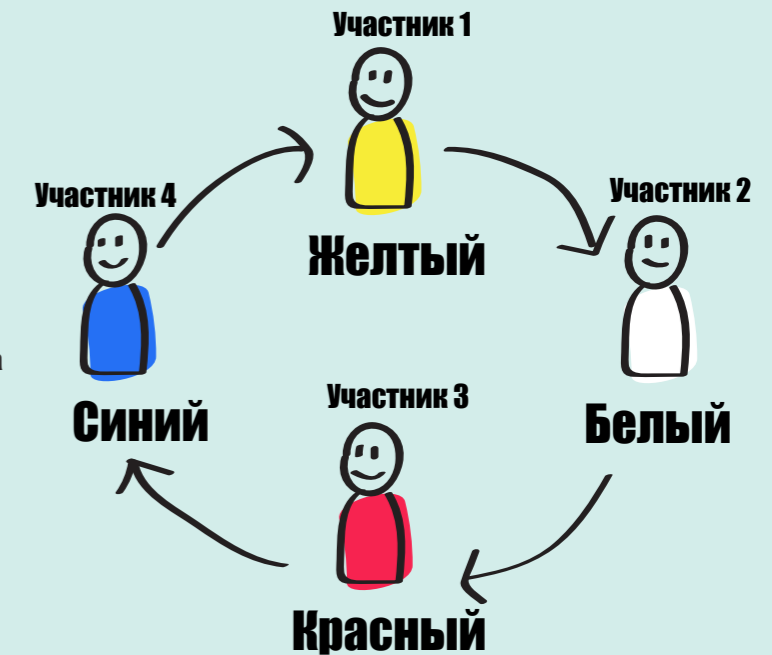
На доске есть три пользовательских истории в порядке приоритета. Чтобы закончить историю, кубики должны быть построены в порядке, как это показано на схеме в истории (снизу вверх).

Этап состоит из 5 раундов. Начните раунд, отметив его на игровом поле. В каждом раунде игроки по очереди берут кубик из своего набора и помещают его в любую из историй. Очередность игроков: желтый, белый, красный, синий. Если игрок не может поместить кубик, то в засчитывается еще один "Пропуск" на игровом поле.

Когда история готова, раунд в котором она была сделана, отмечается на поле.

После 5 раундов, этап заканчивается. Посчитайте, сколько историй было сделано, сколько не сделано и сколько ходов было пропущено.

Затем дождитесь инструкций для следующего этапа.



Этап 1

Этап 2

Раунд Пропуск

1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	
3	<input type="checkbox"/>	
4	<input type="checkbox"/>	
5	<input type="checkbox"/>	

Раунд Пропуск

1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	
3	<input type="checkbox"/>	
4	<input type="checkbox"/>	
5	<input type="checkbox"/>	

Приоритет 1

История



Сделано в раунде: _____

Приоритет 2

История



Сделано в раунде: _____

Приоритет 3

История



Сделано в раунде: _____



CC by Mia Kolmodin and Per Lundholm. Created as a part of the course "Lean Team". Please visit our blog at blog.crisp.se for facilitators instruction for this game: <http://blog.crisp.se/2016/08/27/miakolmodin/x-team-silos-game-getting-in-tshape>

Перевод и адаптация Александр Тупиков, ScrumTrek.